



## Fiche d'inscription Association WILD MOVE

Date d'inscription : |\_|\_|/|\_|\_|/|\_|\_|\_|\_|

Inscription valable jusqu'au : |\_|\_|/|\_|\_|/|\_|\_|\_|\_|

1ère inscription

Renouvellement

Melle

Madame

Monsieur

Nom : ..... Prénom : .....

Adresse :

.....  
.....  
.

Code postal : |\_|\_|\_|\_|\_| Ville : .....

Tél domicile : |\_|\_|/|\_|\_|/|\_|\_|\_|\_|

Tél portable : |\_|\_|/|\_|\_|/|\_|\_|\_|\_|

Date de naissance : |\_|\_|/|\_|\_|/|\_|\_|\_|\_|

Courriel : ..... @.....

**Pièce à joindre obligatoirement le jour de l'inscription ou avant de débiter les activités :**

**Certificat médical datant de moins de 3 mois ; (il sera valable 3 ans)**

### **Formules :**

Les tarifs & abonnements sont disponibles auprès de l'association.

(cf. Grille des tarifs Wild Move)

**Règlement :**

Chèque(s) :

Règlement en 1 fois         Règlement en | \_ | fois (3 fois maximum)

Titulaire du/des chèque(s) : .....

Banque : .....

➔  **Paiement en 1 seule fois:**

Encaissement le :                                         **15 du mois**

Mois :                                 Octobre         Novembre         Décembre

Numéro du chèque : |\_\_|\_\_|\_\_|\_\_|\_\_|\_\_|\_\_| Montant : |\_\_|\_\_|\_\_| €

➔  **Paiement en 3 fois maximum : (les chèques datés impérativement de la date d’inscription)**

Encaissement le :                                         **15 du mois**

Mois :                                 Octobre         Novembre         Décembre

Numéro du chèque : |\_\_|\_\_|\_\_|\_\_|\_\_|\_\_|\_\_| montant : |\_\_|\_\_|\_\_| €

Numéro du chèque : |\_\_|\_\_|\_\_|\_\_|\_\_|\_\_|\_\_| montant : |\_\_|\_\_|\_\_| €

Numéro du chèque : |\_\_|\_\_|\_\_|\_\_|\_\_|\_\_|\_\_| montant : |\_\_|\_\_|\_\_| €

**Virement - paiement en 1 seule fois**

J’autorise WILD MOVE à utiliser des photos de sa propre personne pour illustrer le site Internet du club (site à caractère associatif et à but d’informations sur les activités proposées) et tout autre support de communication.

Date : |\_\_|/|\_\_|/|\_\_|\_\_|\_\_|

Signature :